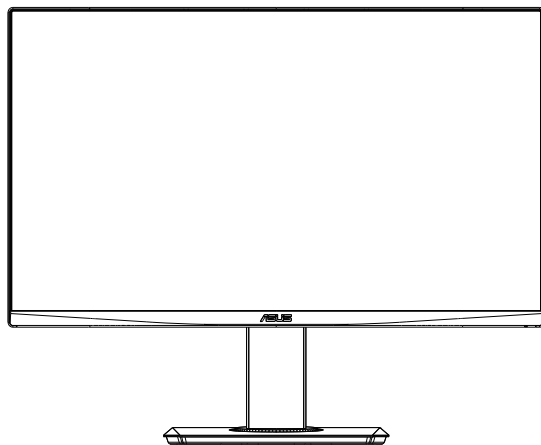


ASUS®

Seriya VG32V

LCD monitor

Korisnički priručnik



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Sadržaj

Napomene	iii
Obavijesti o sigurnosti	iv
Održavanje i čišćenje	vi
1.1 Dobrodošli!	1-1
1.2 Sadržaj pakiranja.....	1-1
1.3 Sastavljanje monitora	1-2
1.4 Spajanje kabela	1-3
1.4.1 Stražnja strana LCD monitora.....	1-3
1.5 Uvod u monitor.....	1-4
1.5.1 Korištenje upravljačkih tipki	1-4
2.1 Prilagodba monitora	2-1
2.2 Odvajanje ručice/postolja (za VESA zidni nosač).....	2-2
2.3 Vanjske dimenzije	2-3
3.1 OSD izbornik (Zaslonski izbornik).....	3-1
3.1.1 Kako ponovno konfigurirati	3-1
3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika	3-2
3.2 Tehnički podaci	3-9
3.3 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ).....	3-10
3.4 Popis podržanih vremenskih postavki.....	3-11

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Sva prava su zadržana.

Ni jedan dio ovog priručnika, uključujući u njemu opisane proizvode i softver, ne smije se bez izričite pismene suglasnosti tvrtke ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS") reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje se mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na bilo koji jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, osim dokumentacije koju prodavatelj čuva u svrhu izrade sigurnosne kopije.

Jamstvo ili servis proizvoda neće biti produženi ako: (1) je proizvod popravlján, modificiran ili izmijenjen, osim ako takav popravak, modifikaciju ili izmjenu nije pismeno odobrio ASUS; ili (2) je serijski broj proizvoda zamrjan ili nedostaje.

ASUS DAJE OVAJ PRIRUČNIK U STANJU "KAKAV JEST" BEZ IKAKVIH JAMSTAVA, IZRIČITIH ILI IMPLICIRANIH, UKLJUČUJUĆI BEZ OGRANIČENJA NA IMPLICIRANA JAMSTVA ILI UVJETE ZA PRODAJU ILI PRIKLADNOST ZA POJEDINU SVRHU. NI U KOJEM SLUČAJU ASUS, NJEGOVI DIREKTORI, SLUŽBENICI, ZAPOSLENICI ILI AGENTI NEĆE SNOSITI ODGOVORNOST NI ZA KAKVU INDIREKTNU, POSEBNU, SLUČAJNU ILI POSLJEDIČNU ŠTETU (ZBOG GUBITKA POSLOVA, GUBITKA ILI KORIŠTENJA PODATAKA, PREKIDA POSLOVANJA I SLIČNO), ČAK I AKO JE ASUS UPOZOREN NA MOGUĆNOST DA DOĐE DO TAKVIH ŠTETA ZBOG KVARA ILI GREŠKE U OVOM PRIRUČNIKU ILI PROIZVODU.

SPECIFIKACIJE I INFORMACIJE SADRŽANE U OVOM PRIRUČNIKU SU UREĐENE SAMO ZA INFORMATIVNU SVRHU, MOGU SE PROMIJENITI U BILO KOJEM TRENUTKU BEZ PRETHODNE OBAVIJESTI I NE SMATRAJU SE KAO OBAVEZA ASUS. ASUS NE PREUZIMA NIKAKVU ODGOVORNOST NI OBAVEZU ZA BILO KAKVE GREŠKE ILI NETOČNOSTI KOJE SE MOGU POJAVITI U OVOM PRIRUČNIKU, UKLJUČUJUĆI PROIZVODE I SOFTVERE OPISANE U NJEMU.

Nazivi proizvoda i tvrtki iz ovog priručnika mogu, ali ne moraju, biti registrirani zaštitni znakovi ili proizvodi zaštićeni autorskim pravima pripadajućih vlasnika, te služe samo za potrebe identifikacije ili objašnjenja i na korist vlasniku bez namjere kršenja.

Napomene

Izjava Savezne komisije za komunikacije

Ovaj uređaj sukladan je zahtjevima dijela 15 FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima:

- uređaj ne smije stvarati štetne smetnje, i
- uređaj mora biti u mogućnosti prihvatiti svaku smetnju, uključujući smetnju koja može izazvati neželjeni rad.

Ovaj uređaj je ispitan i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za klase B digitalne uređaje, u skladu s člankom 15 FCC propisa. Ova ograničenja postavljena su da pruže razumnu zaštitu od štetnog djelovanja u stambenim instalacijama. Ovaj uređaj stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsku energiju i ako se ne postavi i ne koristi u skladu s uputama proizvođača može izazvati štetno djelovanje na radiokomunikacije. Međutim ne postoje jamstva da se smetnje ipak neće pojaviti u pojedinim dijelovima instalacije. Ako ovaj uređaj izazove štetno djelovanje na radijski ili televizijski prijem, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem uređaja, korisnik može pokušati problem smetnji riješiti provedbom jedne ili više od ovih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu prijemnika.
- Povećajte udaljenost između uređaja i prijemnika.
- Opremu i prijarnik priključiti na različite utičnice.
- Potražite savjet i pomoć prodavača ili iskusnog radio / TV tehničara.

Izjava kanadskog ureda za komunikacije

Ovaj digitalni uređaj ne prelazi ograničenja emisije šuma za uređaje klase B prema propisima o radijskim smetnjama kanadskog ureda za komunikacije.

Ovaj digitalni aparat klase B ispunjava zahtjeve kanadske norme ICES-003.

Obavijesti o sigurnosti

- Prije podešavanja monitora pažljivo pročitajte svu dokumentaciju koju ste dobili u pakiranju.
- Da spriječite opasnost od električnog udara, monitor nemojte izlagati kiši i vlazi.
- Nemojte otvarati kućište monitora. Opasni visoki naponi unutar monitora mogu uzrokovati ozbiljne tjelesne ozljede.
- Ako je električno napajanje oštećeno, nemojte ga popravljati sami. Obratite se kvalificiranom servisnom tehničaru ili dobavljaču.
- Prije korištenja proizvoda, pobrinite se da svi kabeli budu propisno priključeni i da kabeli napajanja nisu oštećeni. Ako uočite bilo kakvo oštećenje, odmah kontaktirajte vašeg dobavljača.
- Prorezi i otvori na stražnjoj i gornjoj strani kućišta služe za ventilaciju monitora. Nemojte zaklanjati ove otvore. Uređaj ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ako nije omogućena odgovarajuća ventilacija.
- Monitor se smije napajati samo iz izvora napajanja koji je naveden na natpisnoj pločici. Ako niste sigurni koji vrstu napajanja imate doma, potražite savjet trgovca ili lokalne elektrodistribucije.
- Koristite odgovarajući utikač za napajanje koji je sukladan lokalnom standardu za napajanje.
- Nemojte preopterećivati produžne kablove. Preopterećenje može dovesti do požara ili električnog udara.
- Izbjegavajte prašinu, vlažnost i ekstremne temperature. Monitor nemojte postavljati u područja koja mogu postati mokra. Stavite monitor na stabilnu površinu.
- Izvucite utikač iz utičnice za vrijeme nevremena s grmljavinom ili ako uređaj nećete koristiti u dužem vremenskom periodu. Ovim ćete zaštititi monitor od oštećenja koja mogu nastati od prenaponskih udarnih valova.
- Ne gurajte predmete i ne proljevajte tekućinu bilo koje vrste u otvore na kućištu monitora.
- Kako biste osigurali zadovoljavajući rad, monitor koristite samo s UL računalima koja imaju odgovarajuće utičnice s oznakom 100 - 240 V AC.
- Električna utičnica mora se postaviti blizu opreme i mora biti lako dostupna.
- Ako naiđete na tehničke probleme s monitorom, obratite se ovlaštenom serviseru ili dobavljaču.

- Osigurajte priključak uzemljenja prije ukopčavanja mrežnog utikača u izvor napajanja. Zatim, prilikom odvajanja priključka uzemljenja, pazite da ga odvojite nakon iskopčavanja mrežnog utikača iz izvora napajanja.

UPOZORENJE

Uporaba slušalica ili naglavnog kompleta može dovesti do gubitka sluha zbog prekomjernog zvučnog tlaka.

Održavanje i čišćenje

- Prije podizanja ili promjene položaja monitora preporučuje se odvajanje kabela i kabela za napajanje. Prilikom postavljanja monitora na njegovo mjesto pridržavajte se propisanih tehnika za podizanje. Prilikom podizanja ili nošenja monitora, držite ga za rubove. Nemojte podizati zaslon za stalak ili kabel.
- Čišćenje. Isključite monitor i odvojite kabel za napajanje. Očistite površinu monitora mekom nenagrizajućom krpom koja ne ostavlja vlakna. Tvrdokorne mrlje uklonite krpom koja je natopljena blagim sredstvom za čišćenje.
- Izbjegavajte korištenje sredstava za čišćenje koja sadrže alkohol ili aceton. Koristite sredstvo za čišćenje koje je namijenjeno za uporabu za LCD zaslon. Sredstvo za čišćenje nemojte prskati po zaslonu jer ono može kapnuti u monitor i uzrokovati električni udar.

Sljedeći simptomi uobičajeni su za monitor:

- Zbog prirode fluorescentnog svjetla, zaslon može treperiti za vrijeme prvog korištenja. Titranje će nestati ako isključite i ponovno uključite sklopku za uključivanje.
- Možda će na zaslonu biti zona s malo neujednačenim intenzitetom osvjetljenja, ovisno o rasporedu na vašoj radnoj površini.
- Ako se ista slika prikazuje satima, nakon promjene slike može ostati naknadna slika prethodnog zaslona. Zaslon će se polagano oporavljati ili možete isključiti sklopku za uključivanje.
- Ako zaslon postane crn, trepće ili više ne radi, obratite se prodavaču ili servisnom centru kako biste ga popravili. Nemojte sami popravljati zaslon!

Korištene konvencije u ovom vodiču



UPOZORENJE: Informacije za sprečavanje ozljeda kod izvršavanja zadatka.



OPREZ: Informacije kojih se trebate pridržavati da biste izbjegli oštećenje dijelova pri izvršavanju zadataka.



VAŽNO: Informacije kojih se **MORATE** pridržavati da biste izvršili zadatak.



NAPOMENA: Savjeti i dodatne informacije koje pomažu pri izvršavanju zadataka.

Gdje pronaći više informacija

Pogledajte sljedeće izvore za dodatne informacije i za nadogradnju proizvoda i softvera.

1. ASUS web stranice

ASUS web stranice pružaju ažurirane informacije o hardverskim i softverskim ASUS proizvodima. Posjetite **<http://www.asus.com>**

2. Dodatna dokumentacija

Dobavljač vam uz proizvod u pakiranju može isporučiti i dodatnu dokumentaciju. Takvi dokumenti nisu dio standardnog paketa.

1.1 Dobrodošli!

Hvala što ste kupili ovaj ASUS® LCD monitor!

Najnoviji ASUS LCD monitor sa širokim zaslonom pruža jasniji, širi i svjetliji prikaz, kao i niz značajki koje poboljšavaju iskustvo gledanja.

Uz ove značajke možete uživati u udobnosti i raskošnom vizualnom iskustvu koje vam monitor donosi!

1.2 Sadržaj pakiranja

Provjerite da li se u pakiranju nalazi sljedeće:

- ✓ LCD monitor
- ✓ Vodič za brzi početak rada
- ✓ Jamstvena kartica
- ✓ 1x Kabel napajanja
- ✓ 1x Adapter
- ✓ 1x DisplayPort kabel (opcija)
- ✓ 1x HDMI kabel (opcija)



-
- Ako su neke od gore navedenih stavki oštećene ili nedostaju, odmah se obratite dobavljaču.
-

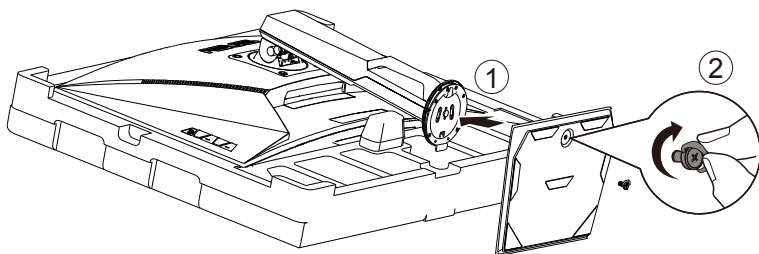
1.3 Sastavljanje monitora

Za sastavljanje monitora:



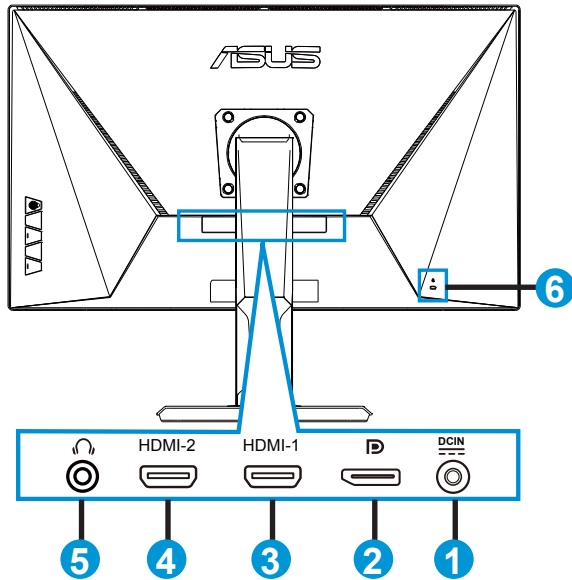
- Tijekom sklapanja kraka/baze monitora preporučujemo zadržavanje monitora u njegovoj EPS ambalaži (Expanded Polystyrene).

1. Poravnajte otvor za vijak na kraku s ugrađenim vijkom na bazi. Zatim umetnite bazu u krak.
2. Pričvrstite postolje za krak okretanjem ugrađenog vijka.



1.4 Spajanje kabela

1.4.1 Stražnja strana LCD monitora

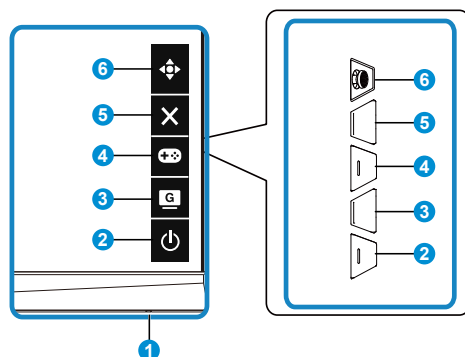


1. DC-IN priključak
2. DisplayPort
3. Priključak HDMI-1
4. Priključak HDMI-2
5. Priključak izlaza za slušalice
6. Kensington brava

1.5 Uvod u monitor

1.5.1 Korištenje upravljačkih tipki

Upravljačkom tipkom na dnu monitora možete podešavati postavke slike.



1. Indikator napajanja:

- U nastavku je tablica s definicijama boja indikatora napajanja.

Status	Opis
Bijela	UKLJUČENO
Narančasta	Način rada pripravnosti
ISKLJUČENO	ISKLJUČENO

2. Gumb napajanja:

- Pritisnite ovaj gumb kako biste uključili ili isključili monitor.

3. GameVisual:







- Pritisnite ovaj tipkovnički prečac za prebacivanje između sedam unaprijed zadana video režima (Režim prizora, Način rada za utrke, Način rada za kino, RTS/RPG režim, FPS režim, sRGB režim i MOBA režim) pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.

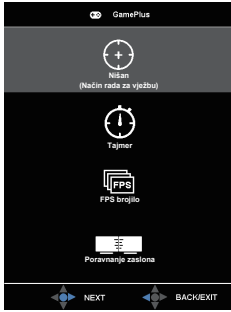
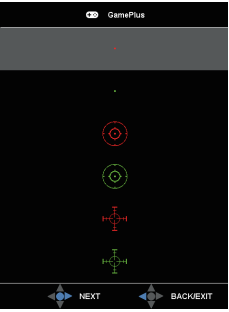

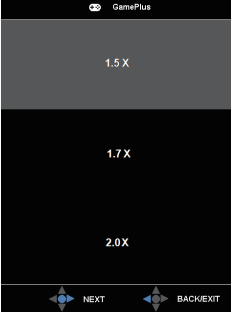

4. Gumb GamePlus:



- **GamePlus:** Funkcija GamePlus pruža komplet alata i stvara bolje okruženje za igre za korisnike tijekom igranja različitih vrsta igara. Osobito, funkcija Nišan je posebno dizajnirana za nove igrače ili početnike koje zanimaju pucačke igre u prvom licu (FPS).

Da biste aktivirali GamePlus:

- Odaberite **GamePlus** za pristup GamePlus glavnom izborniku.
- Aktivira funkciju Nišan, Tajmer, FPS brojilo ili Poravnanje zaslona.

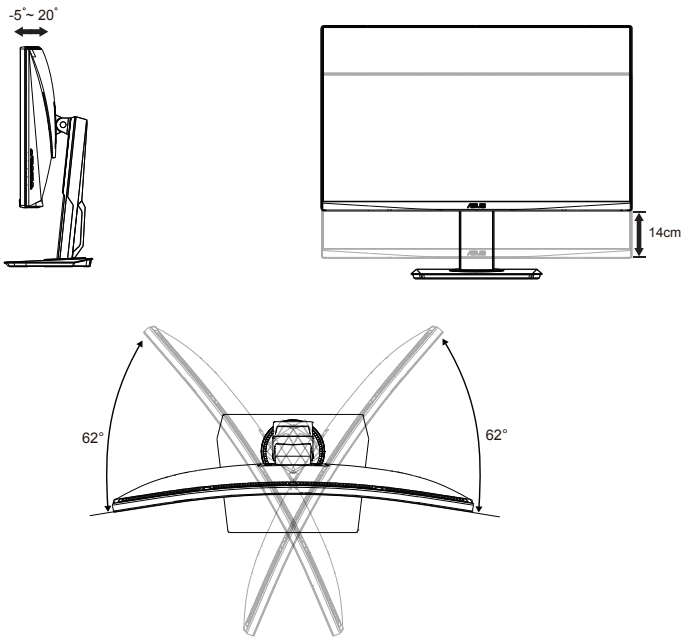
- Pomaknite tipku  () gore/dolje za odabir i pritisnite  () za potvrdu željene funkcije. Pritisnite  za isključivanje i izlaz.
- Nišan/Tajmer/FPS brojilo može se izmjenjivati pritiskom 
- Sniper možete aktivirati tek kad na svojem uređaju onemogućite HDR

GamePlus glavni izbornik	GamePlus-Nišan	GamePlus-Tajmer
		
GamePlus-Sniper		
		

5.  Gumb za Zatvori
 - Izlaz iz OSD izbornika.
6.  (5-smjerni) gumb:
 - Uključuje OSD izbornik. Određuje izabranu stavku OSD izbornika.
 - Povećava/smanjuje vrijednosti ili pomiče odabir gore/dolje/lijevo/desno

2.1 Prilagodba monitora

- Za optimalni prikaz preporučujemo da gledate u cijeli zaslon monitora i zatim prilagodite monitor na najugodniji kut.
- Držite stalak kako monitor ne bi pao dok mijenjate kut.
- Možete prilagoditi kut monitora od $+20^\circ$ to -5° , a kosinu možete prilagoditi 62° ulijevo ili udesno. Također možete prilagoditi visinu monitora $\pm 14\text{cm}$.

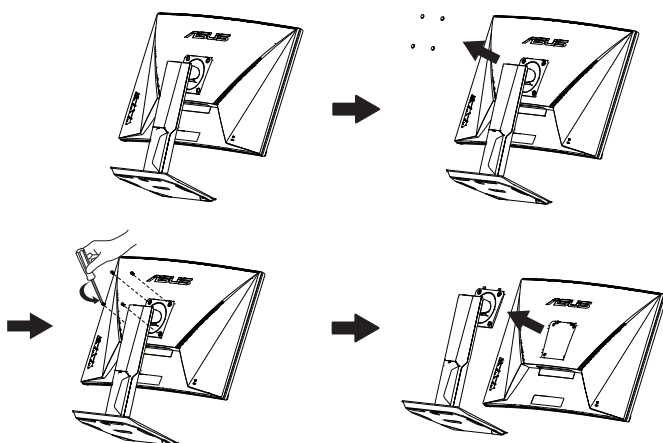


2.2 Odvajanje ručice/postolja (za VESA zidni nosač)

Odvojni stalak ovog monitora je dizajniran posebno za VESA zidni nosač.

Odvajanje ručice/stalka

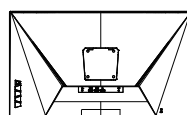
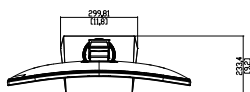
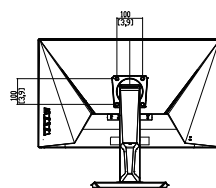
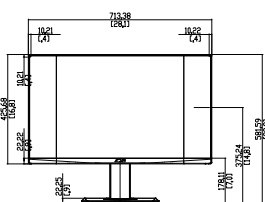
1. Odvojite kabel napajanja i signalne kabele. Pažljivo postavite monitor prednjom stranom prema dolje na njegovu EPS ambalažu.
2. Skinite poklopce vijaka.
3. Skinite četiri (4) vijka za pričvršćivanje kraka na stražnju stranu monitora.
4. Odvojite stalak (krak i bazu) s monitora.



- Komplet za VESA zidni nosač (100 x 100 mm) kupuje se zasebno.
- Koristite samo zidne nosače za minimalnu težinu/nosivost 28,8 kg koje odobrava UL (veličina vijka: M4 x 10 mm).

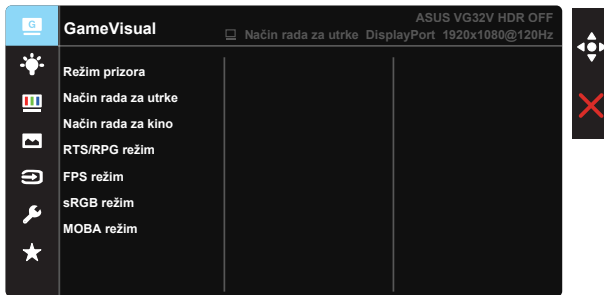
2.3 Vanjske dimenzije

Jedinica: mm [inči]



3.1 OSD izbornik (Zaslonski izbornik)

3.1.1 Kako ponovno konfigurirati

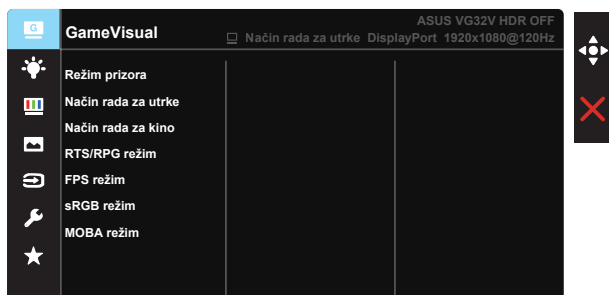


1. Pritisnite središnju 5-smjernu tipku kako biste aktivirali OSD izbornik.
2. Pritisnite gumbе ▼ i ▲ za prebacivanje između mogućnosti u izborniku. Pomicanjem od jedne ikone do druge označuje se naziv mogućnosti.
3. Za odabir označene stavke na izborniku pritisnite središnju tipku.
4. Pritisnite gumbе ▼ i ▲ za odabir željenog parametra.
5. Pritisnite središnju tipku za pristup kliznoj traci i zatim koristite gumbе ▼ ili ▲ u skladu s indikatorima na izborniku, za izvođenje promjena.
6. Pritisnite ◀/▶ za pomak na lijevi / desni izbornik.

3.1.2 Uvod u funkcije OSD izbornika

1. GameVisual

Ova funkcija sadrži sedam podfunkcija koje možete odabrati prema željenim preferencijama. Svaki način rada ima mogućnost resetiranja odabira, što vam omogućuje zadržavanje postavki ili povratak na unaprijed zadani način rada.



- **Režim prizora:** Ovo je najbolji odabir za prikaz fotografija krajolika pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Način rada za utrke:** Ovo je najbolji odabir za igranje igara pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Način rada za kino:** Ovo je najbolji odabir za gledanje filma pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **RTS/RPG režim:** Ovo je najbolji način rada za strategije u stvarnom vremenu (RTS)/igre uloga (RPG) pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **FPS režim:** Ovo je najbolji način rada za pucačine u prvom licu (eng. First Person Shooter, FPS) pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **sRGB režim:** Ovo je najbolji izbor za pregled fotografija i grafike s računala.
- **MOBA režim:** Ovo je najbolji način rada za arene za borbu većeg broja igrača (MOBA) pomoću tehnologije GameVisual™ Video Intelligence Technology.



- U Način rada za utrke korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Oštrina i ASCR funkcije.
- U sRGB korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Ton kože, Temperatura boje, Oštrina, Svjetlina, Kontrast i ASCR funkcije.
- U MOBA režim rada korisnik ne može konfigurirati Zasićenje, Oštrina i ASCR funkcije.

2. Filtar za plavo svjetlo

Prilagodite razinu energije plavog svjetla emitiranog iz LED pozadinskog svjetla.



- **Razina 0:** Nema promjene.
- **Razina 1-4:** Što je veća razina, više plavog svjetla će biti smanjeno.



- Kada se Filtar za plavo svjetlo aktivira, automatski će se uvesti zadane postavke Načina rada za utrke.
- Između Razina 1 i Razina 3, korisnik može konfigurirati funkciju Svjetlina.
- Razina 4 je optimizirana postavka. Ona je sukladna s TUV certifikatom za slabo plavo svjetlo. Funkciju Svjetlina korisnik ne može konfigurirati.

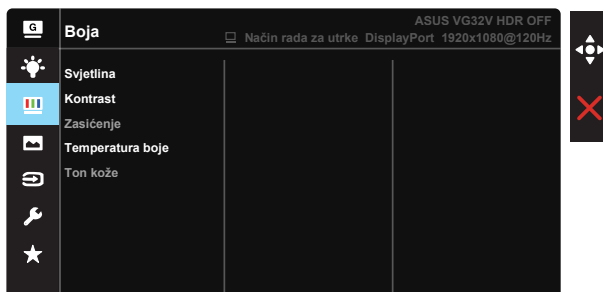


Kako biste izbjegli naprezanje očiju, pripazite na sljedeće:

- U slučaju dugotrajnog rada, korisnici se povremeno trebaju udaljiti od zaslona. Preporučuju se kratke stanke (barem 5 minuta) nakon oko 1 sat neprekidnog rada za računalom. Kraće ali češće stanke učinkovitije su od jedne dugotrajne pauze.
- Ako želite smanjiti naprezanje i suhoću očiju, preporučuje se povremeno skretanje pažnje na udaljene predmete.
- Naprezanje očiju možete smanjiti vježbama za oči. Često ponavljajte ove vježbe. U slučaju da se ne uspijete riješiti naprezanja očiju, javite se liječniku. Vježbe za oči: (1) Ponavljajte gledanje gore i dolje (2) Polagano okrećite oči (3) Pomičite oči dijagonalno.
- Plava svjetlost visoke energije može dovesti do naprezanja očiju i AMD (starosne degeneracije makule). Pomoću filtra za plavu svjetlost smanjite do 70 % štetne plave svjetlosti kako biste izbjegli CVS (sindrom računalnog vida).

3. Boja

Odaberite željenu boju slike iz ove funkcije.



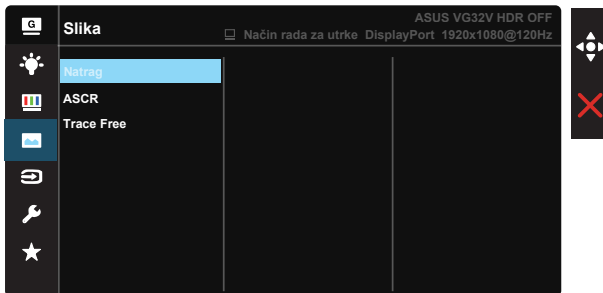
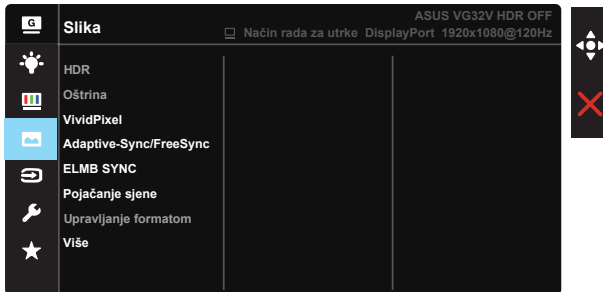
- **Svjetlina:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Kontrast:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Zasićenje:** Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Temperatura boje:** Sadrži tri unaprijed zadana režima (**Hladna**, **Normalna**, **Topla**) i **Korisnički režim**.
- **Ton kože:** Sadrži tri režima boje uključujući **Crvenkasto**, **Prirodno** i **Žućkasto**.



-
- U **Korisnički režim**, boje R (Crvena), G (Zelena) i B (Plava) može konfigurirati korisnik; opseg podešavanja je od 0 do 100.
-

4. Slika

Iz ove glavne funkcije možete prilagoditi HDR slike, Oštrina, VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, ELMB SYNC, Pojačanje sjene, Upravljanje formatom, ASCR, Trace Free.



- **HDR:** Visoki dinamički raspon Sadrži dva HDR režima (ASUS Cinema HDR i ASUS Gaming HDR).
- **Oštrina:** Prilagođava oštrinu slike. Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **VividPixel:** Tehnologija ASUS Exclusive koja donosi realne vizualne efekte za kristalno jasno iskustvo orijentirano na uživanje u detaljima. Opseg podešavanja je od 0 do 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Omogućava dinamičko prilagođavanje brzine osvježavanja grafičkom izvoru koji podržava Adaptive-Sync/Freesync na temelju broja slika u sekundi uobičajenog sadržaja za energetski efikasno ažuriranje zaslona s malim kašnjenjem i bez zastajkivanja.
- **ELMB SYNC:** Označite za smanjivanje zamućenja pokreta i naknadne slike kad se predmeti na zaslonu kreću brzo.
- **Pojačanje sjene:** Pобоljšanje tamne boje prilagođava gama krivulju monitora kako bi se obogatile tamne nijanse, tamne scene i predmeti postali mnogo vidljiviji.

- **Upravljanje formatom:** Prilagođava omjer formata na "Puni", "4:3", "Overscan".
- **ASCR:** Odaberite **UKLJUČENO** ili **ISKLJUČENO** za omogućavanje ili onemogućavanje funkcije dinamičkog omjera kontrasta, funkcija ASCR je onemogućena kad je ELMB omogućena.
- **Trace Free:** Ubrzava vrijeme odgovora pomoću tehnologije Over Drive. Opseg podešavanja je od sporijeg (0) do bržeg (100).



- 4:3 je dostupno samo kad je ulazni izvor u formatu 4:3. OverScan je dostupan samo za HDMI ulazni izvor.

5. Odabir ulaza

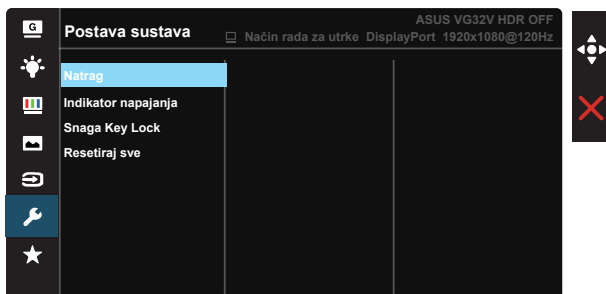
Odaberite ulazni izvor između ulaznih signala **HDMI-1**, **HDMI-2** ili **DisplayPort**.



6. Postava sustava

Prilagođava konfiguraciju sustava.

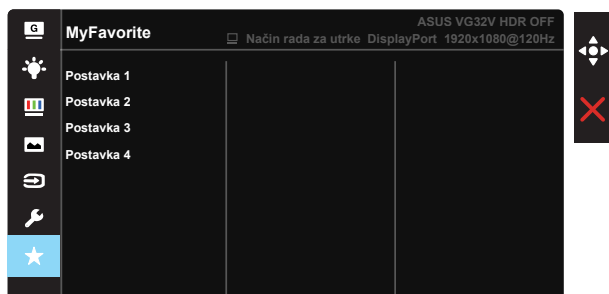




- **GameVisual Demo Mode:** Aktivira demo režim za funkciju GameVisual.
- **Glasnoća:** Prilagođava razinu glasnoće izlaznog zvuka.
- **ECO Mode:** Aktivirajte ekološki način rada radi štednje energije.
- **OSD postava:** Prilagođava **OSD istek vremena, DDC/CI i Prozirnost** OSD zaslona.
- **Jezik:** Odaberite jezik za OSD izbornik. Mogući odabir su: **Engleski, Francuski, Njemački, Španjolski, Talijanski, Nizozemski, Ruski, Poljski, Češki, Hrvatski, Mađarski, Rumunjski, Portugalski, Turski, PojednostavljeniKineski, TradicionalniKineski, Japanski, Korejski, Perzijski, Tajlandski i Indonezijski.**
- **Zaključavanje tipke:** Onemogućava sve funkcije tipki. Pritiskanje tipke za dolje tijekom više od pet sekundi onemogućit će funkciju zaključavanje tipki.
- **Podaci:** Prikazuje informacije o monitoru.
- **Više:** Povratak sljedeće stranice Postavke sustava.
- **Natrag:** Povratak prethodne stranice Postavke sustava.
- **Indikator napajanja:** Uključuje/isključuje LED indikator napajanja.
- **Snaga Key Lock:** Za onemogućavanje / omogućavanje tipke za uključivanje.
- **Resetiraj sve:** Odabire "Da" za vraćanje svih postavki na tvornički zadane vrijednosti.

7. MyFavorite


Učitaj/Spremi sve postavke monitora



3.2 Tehnički podaci

Model	VG32VQ
Veličina ploče	80,1cm (31,5 inča Š)
Maksimalna razlučivost	2560 x 1440 pri 144 Hz
Svjetlina (tipično)	400 cd/m ²
Intrinzični omjer kontrasta (tipično)	3000:1
Kut gledanja (CR=10)	178°(V) /178°(H)
Boje prikaza	16,7 M (True 8bit)
Boja Zasićenje	72% NTSC
Vrijeme reakcije	4ms (Sivo na sivo), 1ms MPRT
Satelitski zvučnik	2 W x 2 stereo
Izlaz za slušalicu	Da
Zvuk iz HDMI-a	Da
HDMI ulaz	Da
DisplayPort ulaz	Da
Potrošnja snage u uključenom stanju (najviše)	< 90 W*
Boje kućišta	Crna
Štedni režim	< 0,5 W
Isključeni režim	< 0,5 W
Nagib	-5° ~ +20°
Fizički Mjere (ŠxVxD)	713,4 x 580,8 x 233,4 mm
Mjere kutije (ŠxVxD)	815 x 679 x 253 mm
Neto težina (približno)	9,1 kg
Bruto težina (približno)	13,4 kg
Nazivni napon	AC 100~240 V (ugrađeno)

3.3 Česta pitanja i rješavanje problema (FAQ)

Problem	Moguće rješenje
LED napajanja ne svijetli	<ul style="list-style-type: none">• Pritisnite gumb  da biste provjerili je li monitor uključen.• Provjerite je li kabel napajanja pravilno povezan na monitor i izvor napajanja.• Provjerite funkciju indikatora napajanja u OSD glavnom izborniku. Odaberite "UKLJUČENO" za uključivanje LED indikatora napajanja.
LED indikator napajanja svijetli narančasto i na zaslonu nema slike	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite jesu li monitor i računalo uključeni.• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• Povežite računalo s drugim dostupnim monitorom kako biste provjerili radi ispravnost rada računala.
Slika zaslona je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite postavke Kontrast i Svjetlina putem OSD izbornika.
Slika zaslona poskakuje ili se na njoj pojavljuju valovi	<ul style="list-style-type: none">• Provjerite je li signalni kabel propisno povezan na monitor i računalo.• Odmaknite električne uređaje koji mogu biti uzrok smetnji.
Boje na slici zaslona su narušene (bijelo ne izgleda bijelo)	<ul style="list-style-type: none">• Pregledajte signalni kabel i pobrinite se da ni jedan kontakt nije savijen.• Izvedite resetiranje putem OSD izbornika.• Prilagodite R/G/B postavke boje ili odaberite Temperaturu boje putem OSD izbornika.
Nema zvuka ili je slab	<ul style="list-style-type: none">• Prilagodite postavke glasnoće na monitoru i računalu.• Pobrinite se da je upravljački program za zvučnu karticu računala instaliran i aktiviran.

3.4 Popis podržanih vremenskih postavki

Popis vremenskih postavki računala za HDMI2.0 / DP1.2 ulaz

Razlučivost	HDMI1(2.0)	HDMI2(2.0)	DP
640x480 @ 60Hz	V	V	V
640x480 @ 67Hz	V	V	V
640x480 @ 72Hz	V	V	V
640x480 @ 75Hz	V	V	V
720x400 @ 70Hz	V	V	V
720x480 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 56Hz	V	V	V
800x600 @ 60Hz	V	V	V
800x600 @ 72Hz	V	V	V
800x600 @ 75Hz	V	V	V
1024x768 @ 60Hz	V	V	V
1024x768 @ 70Hz	V	V	V
1024x768 @ 75Hz	V	V	V
1152x864 @ 75Hz	V	V	V
1280x720 @ 60Hz	V	V	V
1280x720 @ 120Hz	V	V	V
1280x960 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 60Hz	V	V	V
1280x1024 @ 75Hz	V	V	V
1440x480 @ 60Hz	V	V	V
1440x900 @ 60Hz	V	V	V
1680x1050 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 60Hz	V	V	V
1920x1080 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 60Hz	V	V	V
2560x1440 @ 100Hz	V	V	V
2560x1440 @ 120Hz	V	V	V
2560x1440 @ 144Hz	V	V	V
3840x2160 @ 60Hz	V	V	/